|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**:  César Antonio García Pérez | | **Matrícula**:  2808339 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de aplicaciones para la plataforma Android | **Nombre del profesor**:  Luisa Beatriz Garcia Alva | |
| **Módulo**:  1 | **Actividad**:  1 | |
| **Fecha**: 24/01/2022 | | |
| **Bibliografía**:  *| Desarrolladores de Android |*. (2019). Android Developers. Retrieved 2022, from https://developer.android.com/guide/topics/manifest/receiver-element?hl=es-419  *Descripción general de los servicios | Desarrolladores de Android |*. (2019). Android Developers. Retrieved 2022, from https://developer.android.com/guide/components/services?hl=es-419  *Introducción a las actividades | Desarrolladores de Android |*. (2019). Android Developers. Retrieved 2022, from https://developer.android.com/guide/components/activities/intro-activities?hl=es-419#tcoa  *Proveedores de contenido | Desarrolladores de Android |*. (2019). Android Developers. Retrieved 2022, from https://developer.android.com/guide/topics/providers/content-providers?hl=es-419 | | |

Definiciones de componentes

Actividades:

Acorde a Android developer una actividad es una clase y componente clave para una aplicación, donde Activity invoca métodos de devolución específicos que correspondan a etapas especificas de vida

Servicios:

Un servicio es el componente que realiza operaciones de larga ejecución que son para segundo plano, estas tampoco tienen interfaz. Estas pueden correr aunque se abra otra aplicacion

Receptores de emisiones:

Los receptores de emisión son subclases que permiten que aplicaciones reciban intents que transmiten las aplicaciones y el sistema.

Proveedores de contenido:

Estos ayudan a que una aplicación gestione el acceso de datos que las aplicaciones almacenan, estos proporcionan mecanismos para definir seguridad.

Conclusión:

Es importante conocer este tipo de definiciones al igual que las partes de la UI de Android studio para poder tomar referencia cuando necesitemos ayuda o poder saber donde se encuentran las herramientas necesarias para poder realizar una aplicación con Android studio y así no tener ningún problema al menos con el compilador.